

# RICHARD GARFIELD KING OF TOKYO TURNIER-SET



## INHALT



Dieses Set enthält alles, was Sie zum Abhalten eines KING OF TOKYO-Turniers (mit der Version des Spiels von 2016) über mehrere Partien benötigen, einschließlich **vier offener Exemplaren von KING OF TOKYO**, die Sie bei Ihrem Turnier einsetzen und danach wieder an uns schicken.

Der Gesamtsieger des Turniers erhält ein **Rozy Pony**. Jeder Teilnehmer bekommt eine **Fischmarkt Promo-Karte**. Jegliches weitere Werbematerial dürfen Sie gerne ganz nach Belieben verwenden!

**Fragen? Kontaktieren Sie uns! [info@hutter.net](mailto:info@hutter.net)**

## TURNIERREGELN

### 1. DAS SPIEL:

Für das Turnier wird das KING OF TOKYO-Grundspiel (in der Version von 2016) verwendet – ohne Erweiterungen oder Add-Ons. Figuren aus jedweder Ergänzung sind erlaubt, sofern sie keine spielspezifischen Mechanismen haben.

### 2. AUSTRAGUNGSMODUS:


Abgehalten wird das Turnier in 2 Partien von jeweils bis zu einer Stunde und einer abschließenden Partie ohne Zeitlimit.

Die Mindestteilnehmerzahl für ein offizielles KING OF TOKYO-Turnier beträgt 4 Personen. Bei mehr Spielern können die Veranstalter weitere Partien hinzufügen.

Die Teilnehmer werden möglichst gleichmäßig in Runden mit 3-6 Spielern pro Tisch aufgeteilt.

Die erste Runde setzt sich zufällig zusammen. Nachdem sie Platz genommen haben, dürfen die Spieler ihren Sitzplatz bzw. Tisch nicht mehr wechseln.

Jeder Spieler erhält Turnierpunkte (TP) entsprechend seinem Abschneiden im Spiel; dies ergibt sich aus der Anzahl der letztendlichen Siegpunkte und der Reihenfolge, in der Spieler ausgeschieden sind:



1.:	5 TP
2.:	3 TP
3.:	2 TP
4.:	1 TP
5.:	1 TP
6.:	0 TP

### AM SPIELENDE

werden die Ergebnisse der verbliebenen Spieler nach Siegpunkten bewertet. Danach werden ausgeschiedene Spieler in der Reihenfolge ihres Ausscheidens aufgeführt.

Im Falle eines doppelten Ausscheidens erhalten die beiden betreffenden Spieler die gleiche Anzahl von TP, und die nächste TP-Stufe wird ausgelassen.

**Beispiel:** CyberKitty und Gigazaur haben nur noch je 1 Lebenspunkt (Herz), als The King jedem Mitspieler 1 Schaden zufügt. Damit scheidet sowohl CyberKitty als auch Gigazaur aus und erhalten 0 TP, weil sie die ersten ausgeschiedenen Spieler in dieser Partie sind. The King scheidet als nächster aus; er erhält 1 TP. Nun sind noch Alienoid, Kraken und MekaDragon im Spiel. MekaDragon gewinnt mit 20 SP, während Kraken 15 und Alienoid 12 hat. Folgende Turnierpunkte werden am Ende vergeben: MekaDragon: 5; Kraken: 3; Alienoid: 2; The King: 1; CyberKitty: 0; Gigazaur: 0.

### GLEICHSTAND:

Ein Gleichstand in der Endreihenfolge (entweder Gleichstand an SP, wenn jemand ausscheidet, oder gemeinsames Ausscheiden zu einem bestimmten Zeitpunkt) verschafft beiden Beteiligten die Anzahl von TP für den niedrigsten Platz, den sie besetzt haben. Das heißt: Jeder der beiden Spieler, die an zweiter Stelle stehen, bekommt Punkte, als ob er Dritter geworden wäre (2 Punkte).

### NÄCHSTE RUNDE:

Nach jeder Partie werden die Spieler zuerst nach der Gesamtzahl ihrer TP bewertet, dann nach der Gesamtzahl ihrer SP. Die Sitzordnung für die nächste Runde bestimmt sich aus der Rangfolge: Die besten Spieler sitzen an Tisch 1, die zweitbesten Spieler an Tisch 2 und so weiter.

### FINALE:

Am Ende der 3. Qualifikationsrunde spielen die 6 Teilnehmer mit den besten Gesamtergebnissen nach TP (dann nach SP) ein Finale ohne Zeitlimit.

Der Turniersieger ist derjenige, der das Finale gewinnt – entweder indem er 20 SP erreicht oder die letzte Figur im Spiel hat.

### VERZÖGERUNGSTAKTIK:

Es zeugt von schlechtem Sportsgeist, das Spiel absichtlich zu verlangsamen, insbesondere wenn man an der Spitze liegt. Wer sich so verhält, erhält eine Verwarnung vom Turnierleiter. Wenn der verwarnte Spieler das Spiel weiterhin verzögert, wird er vom Turnier ausgeschlossen und erhält für diese Runde 0 TP.

**Es gibt keine zweite Warnung!**

## GLOSSAR:

**Qualifikationsrunden (QR):** Spielrunden, um die Spieler einzustufen und die 6 Finalisten zu ermitteln. In der Regel finden 2 QR statt.

**Verzögerungstaktik:** Absichtliche Verlangsamung des Spiels, um sich einen Vorteil zu verschaffen (z.B. wenn man weit vorne liegt).

**Turnierpunkte (TP):** Anzahl von Punkten, die ein Spieler gemäß seinem Abschneiden in jeder Partie erzielt.

**Siegpunkte (SP):** Anzahl von blauen Sternen, die ein Spieler während einer Partie KING OF TOKYO auf seiner Monster-Wertungstafel erhält.