



# **TURNIERRICHTLINIEN**

**WIZARD**



## TURNIERRICHTLINIEN

### Fakten:

- **Spieler:** 3-5 Lehrlinge pro Tisch
- **Dauer:** ca. 45 Minuten pro Runde
- **Mindestteilnehmerzahl:** 8 Spieler

### Spielregeln

- Es wird nach den bekannten Regeln des Wizard-Kartenspiels von AMIGO gespielt. Um eine einheitliche und gerechte Wertung während der Vorrunden garantieren zu können, greifen wir zusätzlich auf die „*Canadian Rules*“ (s. u.) zurück.
- Weitere Regelvarianten sind nicht zugelassen!
- Die Startspieler an jedem Tisch werden ausgelost.
- Wir empfehlen Ihnen, mindestens 2-3 Runden zu spielen, Sie können die Rundenanzahl jedoch gerne nach Ihren Wünschen ausweiten.
- Auch eine Endrunde, in der entschieden wird, wer am großen Finale in Mainz teilnehmen wird, ist nicht zwingend vorgeschrieben. Allerdings ist eine solche Endrunde sowohl für die Turnierteilnehmer, die um das Erreichen der Endrunde kämpfen müssen, als auch für mögliche Zuschauer sehr attraktiv. Hinweise und Tipps zur Austragung einer Endrunde entnehmen Sie bitte dem Abschnitt ‚Endrunde‘.
- Zur Einstimmung auf die *Wizard Weltmeisterschaft* werden bereits die Vorrunden nach den „*Canadian Rules*“ ausgeführt, die auch auf der *Deutschen Meisterschaft* gelten werden.
  - Unabhängig von der Spieleranzahl am Tisch werden stets nur 10 Spiele pro Runde gespielt:
    - Bei 5 Spielern pro Tisch:  
10 Spiele mit der jeweiligen Kartenanzahl: 2-4-5-6-7-8-9-10-11-12
    - Bei 4 Spielern pro Tisch:  
10 Spiele mit der jeweiligen Kartenanzahl: 1-3-5-7-9-11-12-13-14-15
    - Bei 3 Spielern pro Tisch:  
10 Spiele mit der jeweiligen Kartenanzahl: 2-4-6-8-10-12-14-16-18-20
  - Diese Regeln beinhalten außerdem, dass die Anzahl der vorhergesagten Stiche aller Spieler nicht mit der Anzahl der möglichen Stiche übereinstimmen darf. Das heißt, es müssen wenigstens ein Stich zu viel oder zu wenig oder Null Stiche angesagt werden, (bekannt als Variante Plus/Minus Eins).



### **Spielerkonstellationen an den Turniertischen und Wertung**

- Jeder Spieltisch besteht aus 4 oder 5 Spielern.
  - **Ausnahme 1:** Sind für ein Turnier insgesamt nur 8 Spieler gemeldet, bilden Sie zwei Tische: Einen mit 5 und den anderen mit 3 Spielern.
  - **Ausnahme 2:** Bei 11 angemeldeten Spielern bilden Sie zwei Tische zu 4 Spielern und einen Tisch mit 3 Spielern.
- Die Spielerkonstellation an den Turniertischen wird per Los entschieden.
- Nach jeder Spielrunde wird die Spielerkonstellation der Tische neu ausgelost.
- Je nach Platzierung erhalten die Spieler am Ende jeder Spielrunde Punkte. Hierfür werden nach den geläufigen Wizard-Spielregeln die Erfahrungspunkte addiert.
  - 1. Platz: 45 Punkte
  - 2. Platz: 30 Punkte
  - 3. Platz: 20 Punkte
  - 4. Platz: 10 Punkte
  - 5. Platz: 5 Punkte
- Nach den Vorrunden werden die erspielten Punkte der Teilnehmer addiert.

### **Bestimmung der Finalisten (Endrunde)**

#### **Variante 1**

- Es gibt die Möglichkeit, bereits auf diesem Wege die drei Bestplatzierten zu ernennen.

#### **Variante 2**

- Sie können die besten 8 bzw. mehr als 8 Spieler mit den höchsten Punktzahlen noch einmal in einer Endrunde gegeneinander antreten lassen, um somit die Top 3 zu bestimmen. (Unserer Meinung nach ist dies besonders bei einer Teilnehmerzahl mit über 10 zu empfehlen).
  - **Ausnahme 1:** Bitte beachten Sie bei 8 Spielern die oben aufgeführte Spielerverteilung. Von dem 5er Tisch ziehen die ersten beiden in das Finale ein und von dem 3er Tisch qualifiziert sich nur der Gewinner.
  - **Ausnahme 2:** Bitte beachten Sie bei 11 Spielern die oben aufgeführte Spielerverteilung. Die jeweils zwei Bestplatzierten der 4er Tische, sowie der Erste des 3er Tisches treten zur Bestimmung der Top Drei gegeneinander an.



### **Sonderfälle**

- Sollte einmal der Fall eintreten und sich aufgrund identischer Punktzahlen mehr als acht Spieler für die Endrunde qualifizieren, setzen sich die betroffenen Spieler noch einmal zu einem Spiel mit insgesamt 10 Spielkarten zusammen. Sollte auch aus diesem Spiel keine eindeutige Platzierung hervorgehen, wird dies so lange fortgesetzt, bis die fehlenden Kandidaten für die Endrunde klar festgestellt werden können.
- Tritt der Fall ein, dass sich aufgrund identischer Punktzahlen mehr als drei Spieler für das Finale im Rhein-Main-Gebiet qualifizieren, wird auch hier mit den betroffenen Spielern eine weitere Runde à 10 Karten gespielt, bis drei eindeutige Sieger feststehen.